

初学者の学習支援のための PythonとRuby間の翻訳

2011SE286 渡辺将匡

2014SE003 赤羽里帆

2014SE020 廣瀬隼大

目次

- 研究の背景
- 研究の目的
- 学習時間の削減方法
- 翻訳ソフトウェアを使うメリット
- 翻訳する言語
- アプローチ
- 関連研究
- 検証と評価
- まとめ

研究の背景

インターネット

人工知能

第四次産業

SNS

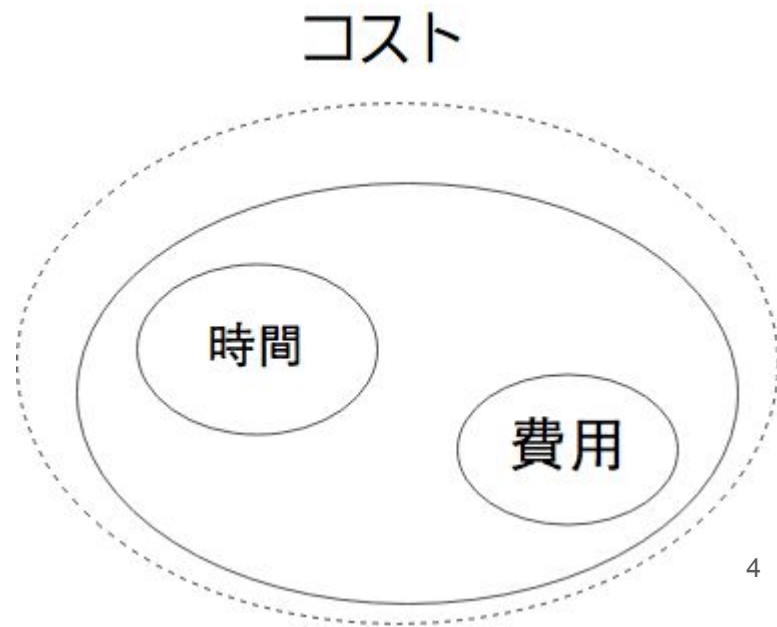
義務教育化政策



プログラミング言語

研究の背景

- ・言語を習得するにかかる大きなコスト
- ・学習時間の削減を行うことによりコスト削減



研究の目的

Pythonを
学習したことがある人

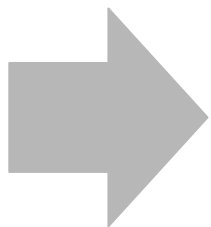


初学者の学習支援をする
翻訳ソフトウェアの作成

学習時間の削減方法

二つのソースコードを比べながら学習

- ⇒それぞれの類似点や異なる点を発見できる
- ⇒理解が深まる
- ⇒効果的な学習が期待できる



学習時間の削減

翻訳ソフトウェアを使うメリット

- ・比較できるソースコードが入手可能

 - ⇒探す必要がない

- ・ソースコードを瞬時に入手可能

 - ⇒時間が削減できる

翻訳する言語

Python

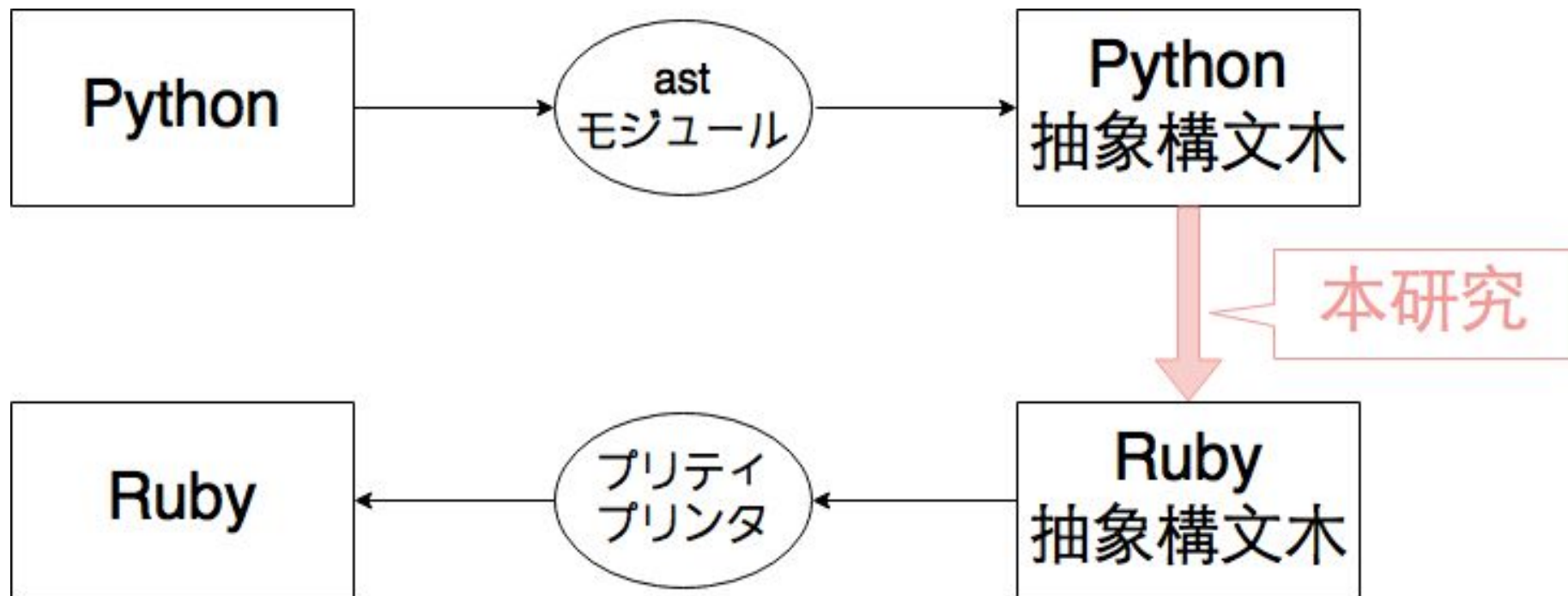


Ruby



- ・Pythonは現在最も人気な言語 [1]
- ・軽量スクリプト言語の中で最もメジャーな二言語
- ・ソースコードがweb上に多く存在
- ・PythonとRubyは類似点が多い [2]

アプローチ



字句解析

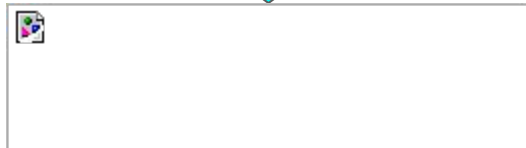


構文

規則的な字句の並び

例 if文 → if 条件式 : の順に書かれる

if 条件式 :



BNF記法

構文を定義するメタ言語

例

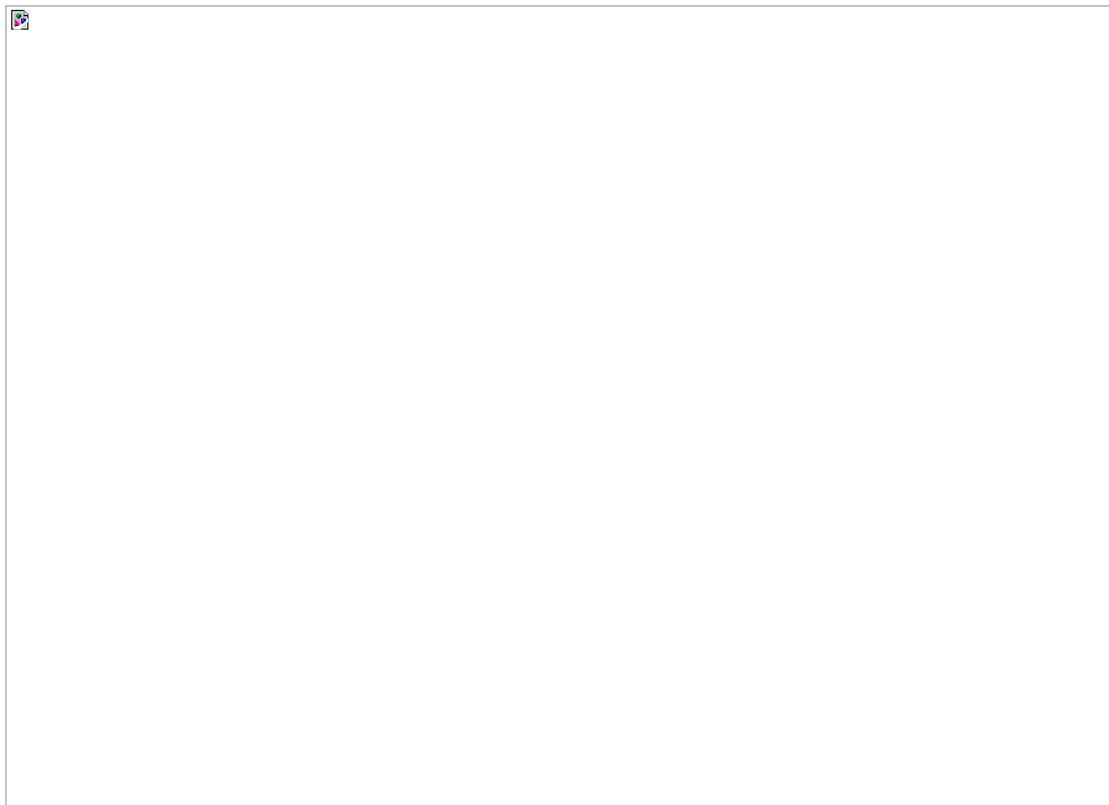
$\langle \text{NUMBER} \rangle ::= '0' \mid '1' \mid '2' \mid '3' \mid '4' \mid '5' \mid '6' \mid '7' \mid '8' \mid '9'$

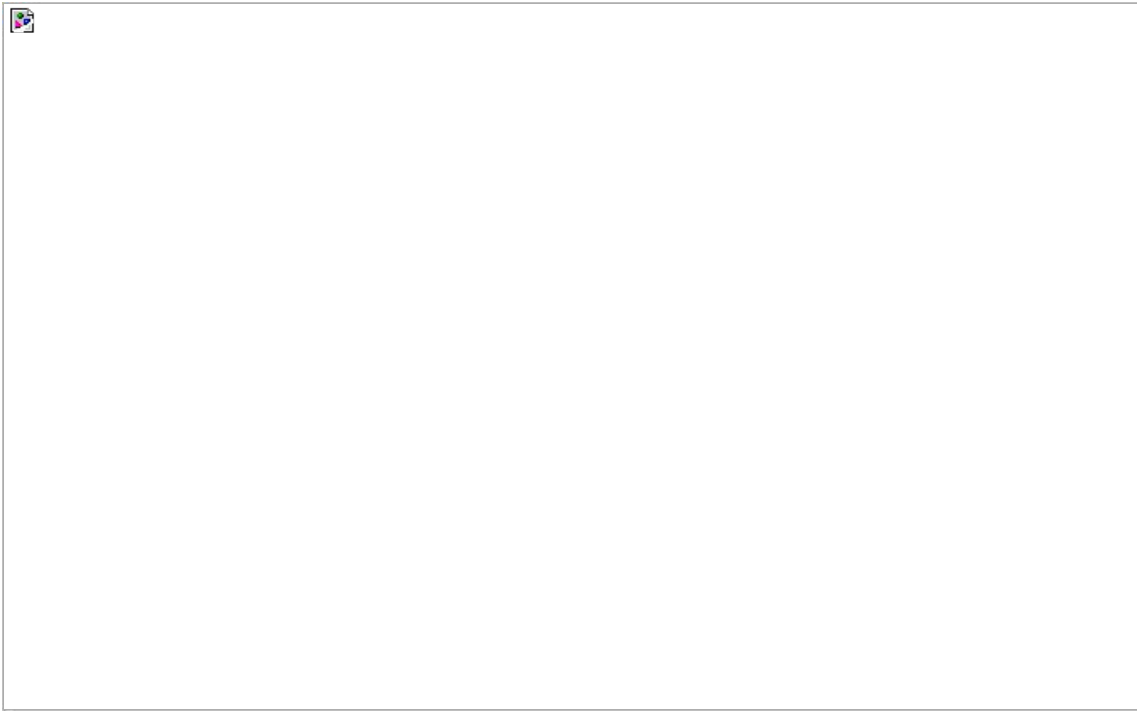
$\langle \text{EXCEPTZERO} \rangle ::= '1' \mid '2' \mid '3' \mid '4' \mid '5' \mid '6' \mid '7' \mid '8' \mid '9'$

$\langle \text{BIGNUMBER} \rangle ::= \langle \text{NUMBER} \rangle \mid \langle \text{NUMBER} \rangle \langle \text{BIGNUMBER} \rangle$

$\langle \text{TENMORE} \rangle ::= \langle \text{EXCEPTZERO} \rangle \langle \text{BIGNUMBER} \rangle$

構文解析

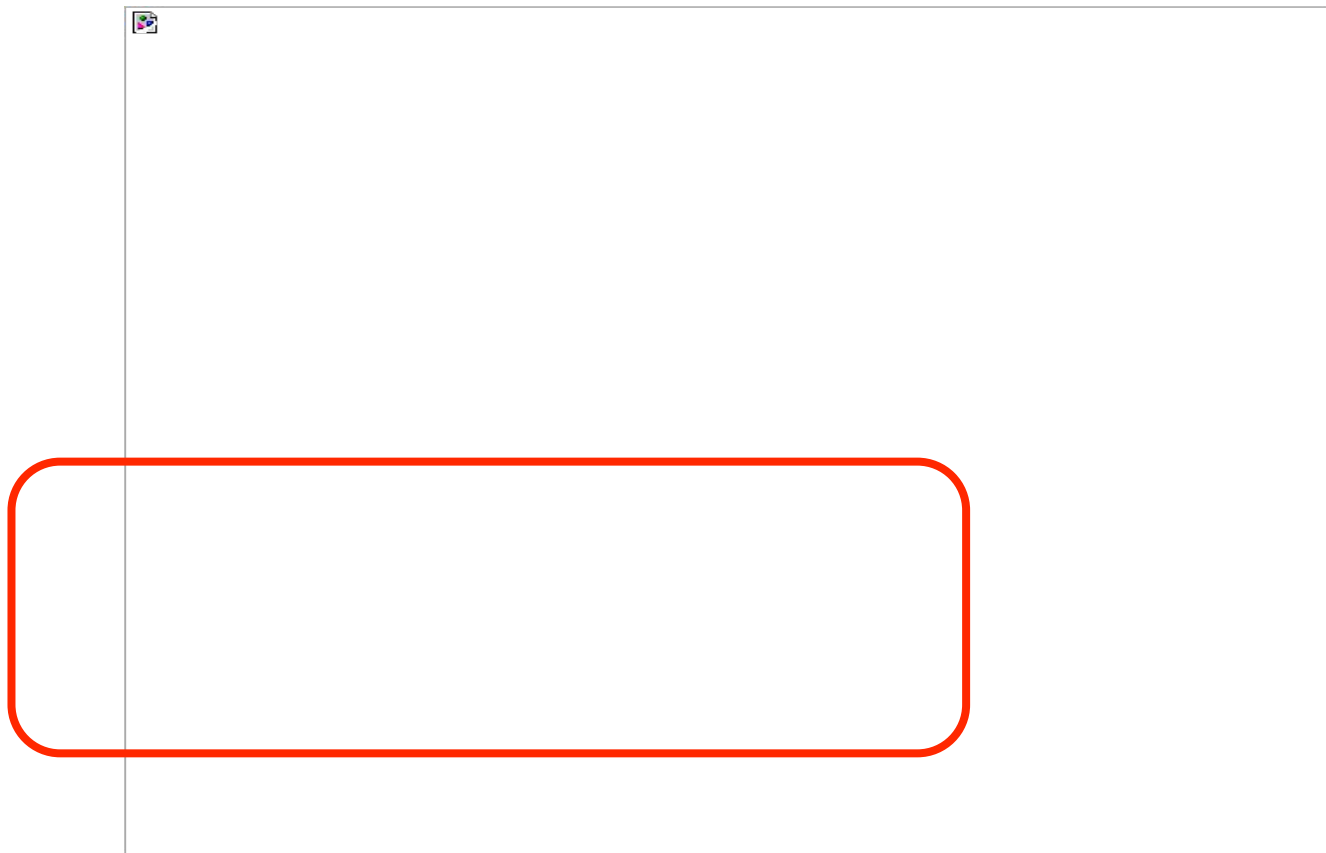




プログラムの実行上で意味の無いものを取り除いた解析木

→抽象構文木

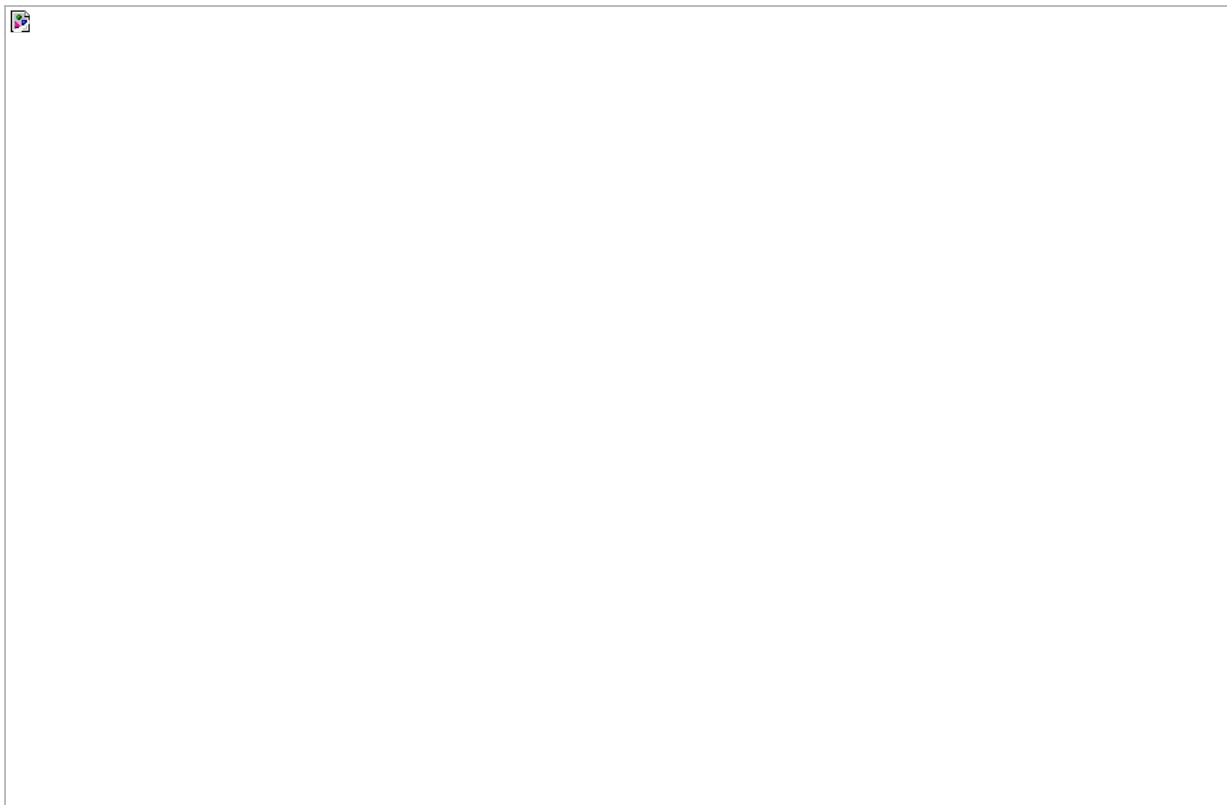
現在のソフトウェアの役割



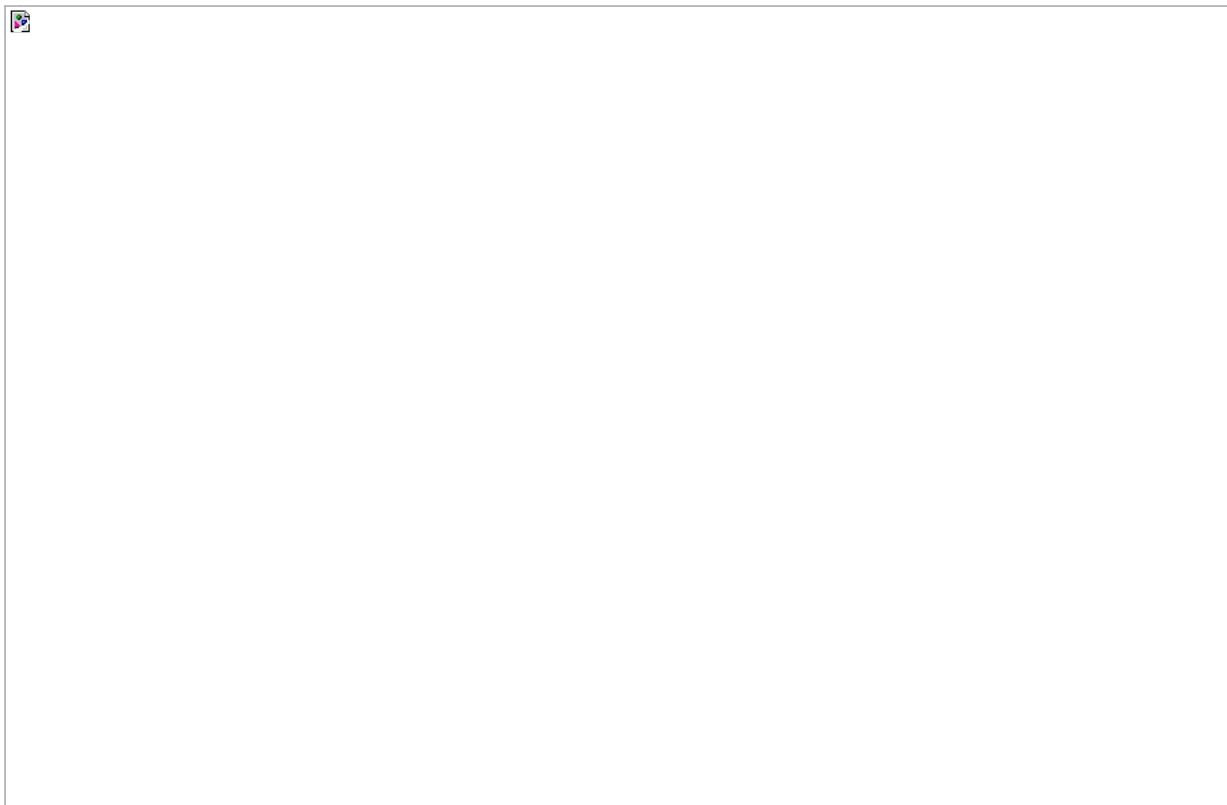
関連ソフトウェアとの比較

| | 対象言語 | 方法 | 使用言語 |
|--------------|-------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------|
| 青山学院大学[2] | PythonをRubyに翻訳する。 | 外部のソフトウェアを利用して構文解析し、 得られた中間語を翻訳する。 | 不明 |
| コンパイラ[3] | 高級プログラミング言語を低級プログラミング言語に翻訳する。 | 字句解析を行った後、構文解析を行い、 それによって得られた中間語から目的コードを生成し、 目的コードを出力する。 | 複数 |
| mtsystems[4] | C言語をJavaに翻訳する。 | 他のソフトウェアで中間語を生成し、 その中間語をJavaのソースコードに翻訳 | 不明 |
| 本稿の翻訳ソフトウェア | PythonをRubyに翻訳する。 | 標準ライブラリを使用し、それによって生成される抽象構文木を翻訳する。 | Python |

翻訳例

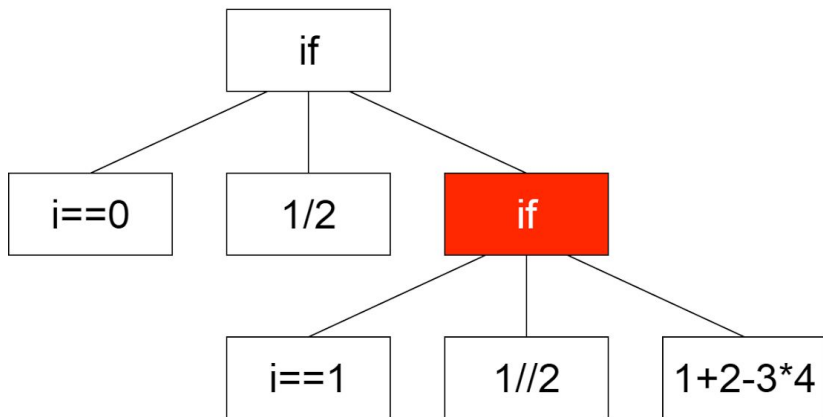


if構文の違い

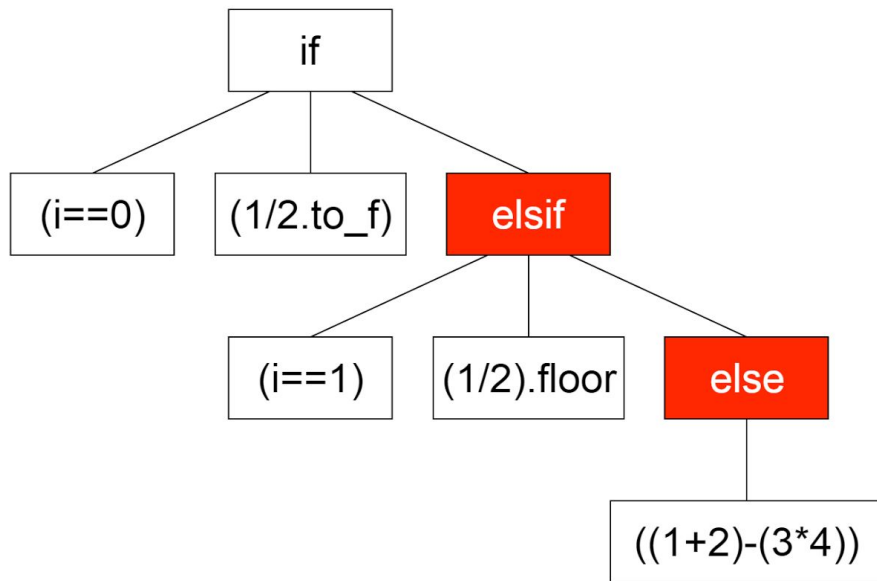


if解析木(簡易版)の違い

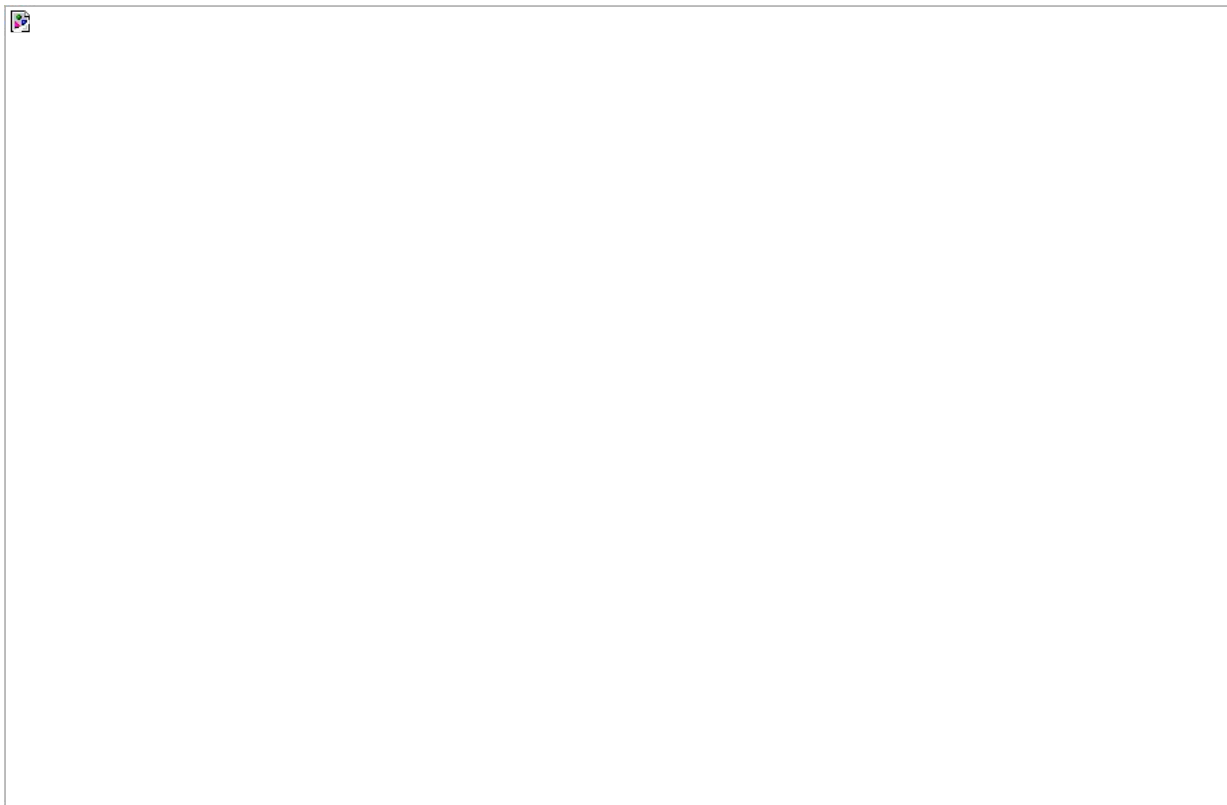
Python



Ruby

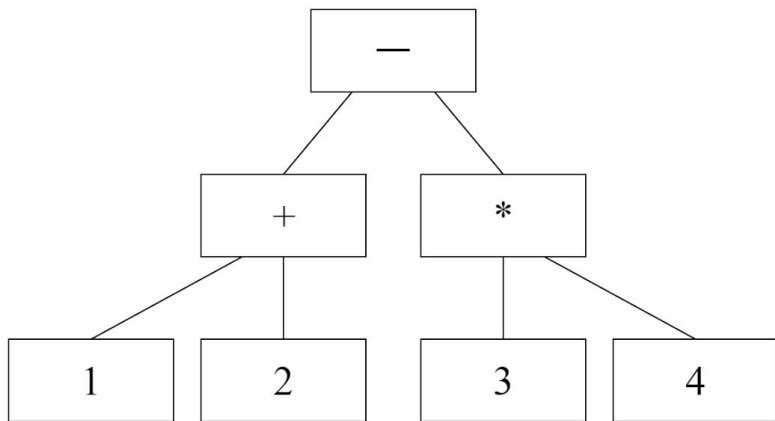


四則演算の違い

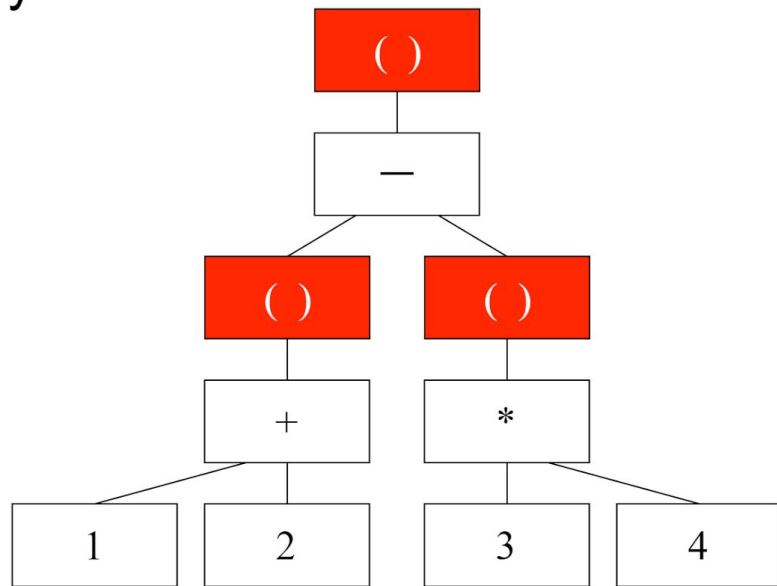


$((1+2)-(3*4))$ の解析木(簡易版)の違い

Python



Ruby



再帰降下法による翻訳規則の制定(簡易版) if構文

$$\mathcal{T} \left[\begin{array}{l} \text{if } c_1: \\ \quad s_1 \\ \text{elif } c_2: \\ \quad s_2 \\ \text{else:} \\ \quad s_3 \end{array} \right] \text{Python} = \begin{array}{l} \text{if } \mathcal{T}[c_1] \text{Python then} \\ \quad \mathcal{T}[s_1] \text{Python} \\ \text{elsif } \mathcal{T}[c_2] \text{Python then} \\ \quad \mathcal{T}[s_2] \text{Python} \\ \text{else} \\ \quad \mathcal{T}[s_3] \text{Python} \\ \text{end} \end{array}$$

再帰降下法による翻訳規則の制定(簡易版) 演算

$$\mathcal{T}[(c)]^{\text{Python}} = (\mathcal{T}[c]^{\text{Python}})$$

$$\mathcal{T}[(e)]^{\text{Python}} = (\mathcal{T}[e]^{\text{Python}})$$

$$\mathcal{T}[c_1 \odot c_2]^{\text{Python}} = (\mathcal{T}[c_1]^{\text{Python}} \mathcal{T}_{\text{C_OP}}[\odot]^{\text{Python}} \mathcal{T}[c_2]^{\text{Python}})$$

$$\mathcal{T}[e_1 \odot e_2]^{\text{Python}} = (\mathcal{T}[e_1]^{\text{Python}} \mathcal{T}_{\text{OP}}[\odot]^{\text{Python}} \mathcal{T}[e_2]^{\text{Python}})$$

$$\mathcal{T}[e_1 / e_2]^{\text{Python}} = (\mathcal{T}[e_1]^{\text{Python}} \mathcal{T}_{\text{OP}}[/]^{\text{Python}} \mathcal{T}[e_2]^{\text{Python}}.\text{to_f})$$

$$\mathcal{T}[e_1 // e_2]^{\text{Python}} = (\mathcal{T}[e_1]^{\text{Python}} \mathcal{T}_{\text{OP}}[//]^{\text{Python}} \mathcal{T}[e_2]^{\text{Python}}).\text{floor}$$

再帰降下法による翻訳規則の制定(簡易版) 演算子

$$\mathcal{T}_{OP}[\ + \]^{\text{Python}} = +$$

$$\mathcal{T}_{OP}[\ - \]^{\text{Python}} = -$$

$$\mathcal{T}_{OP}[\ * \]^{\text{Python}} = *$$

$$\mathcal{T}_{OP}[\ / \]^{\text{Python}} = /$$

$$\mathcal{T}_{OP}[\ // \]^{\text{Python}} = /$$

$$\mathcal{T}_{OP}[\ ** \]^{\text{Python}} = **$$

$$\mathcal{T}_{OP}[\ \% \]^{\text{Python}} = \%$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ < \]^{\text{Python}} = <$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ > \]^{\text{Python}} = >$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ == \]^{\text{Python}} = ==$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ <= \]^{\text{Python}} = <=$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ >= \]^{\text{Python}} = >=$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ <> \]^{\text{Python}} = !=$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ != \]^{\text{Python}} = !=$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ \text{or} \]^{\text{Python}} = \text{or}$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ \text{and} \]^{\text{Python}} = \text{and}$$

$$\mathcal{T}_{C_OP}[\ \text{not} \]^{\text{Python}} = \text{not}$$

まとめ

- コスト削減の為のソフトウェアの提案
- 製作するソフトウェアの理論の作成

抽象構文木を翻訳するソフトウェア

- 翻訳規則の実装

四則演算とif文

今後の課題

繰り返し構文や配列等の抽象構文木の翻訳を実装することである.

参考文献

- [1]"The 2017 Top Programming Languages".IEEE SPEC-TRUM,<<https://spectrum.ieee.org/computing/soft-ware/the-2017-to-p-programming-languages>>(accessed 2017-10-4)
- [2]清水崇之,小川翔二郎,松原俊一,Duerst, M.: 情報学広場:情報処理学会電子図書館,情報処理学会(オンライン)<https://ipsj.ixsq.nii.ac.jp/ej/index.php?active_action=repository_view_main_item_detail&page_id=13&block_id=8&item_id=107791&item_no=1> (2011)
- [3]中田育男:コンパイラ,pp.11-139,産業図書(1981)

参考文献

[4]mtSystems (Migration Technology Systems) GmbH, mtSystems, <<https://www.mtsystems.com>>(accessed 2017-09-27)

[5]Python Software Foundation:Python 3.6.1 ドキュメント, Python, <<https://docs.python.jp/3/index.html>>(参照 2017-09-27)

[6]まつもとゆきひろ:Ruby2.4.0 リファレンスマニュアル, オブジェクト指向スクリプト言語 Ruby リファレンスマニュアル, <<https://docs.ruby-lang.org/ja/latest/doc/index.html>>(参照 2017-09-27)