

可逆プログラミング言語 Hermes

2019SE040 長瀬由直

2019SE075 嶋田龍貴

はじめに

- Hermes とは、可逆プログラミング言語であり、軽量暗号アルゴリズムを記述するためのドメイン特化言語である。Janus という可逆プログラミング言語にはいくつかの問題点があり、それを解決することができる Hermes において、軽量暗号アルゴリズムを実装する必要がある。

背景

- Janus の問題点は、タイミング攻撃による攻撃を防げないという点である。暗号の処理時間が予測されてしまい、そこから攻撃を受けてしまう。Hermes は暗号の処理時間に依存しないため、タイミング攻撃からの攻撃を防ぐことができる。この Hermes での軽量暗号アルゴリズムの実装はまだ少ないことが背景である。

目的

- Hermes で軽量暗号アルゴリズムを実装することを目的とする。

関連研究

- 軽量暗号 について

軽量暗号とは、メモリサイズや消費電力といった制約がある中でのデバイスに暗号技術を実装するための技術である。IoT や CPS に対して有効であると考えられている。軽量暗号の例として、AES、Camelia、SPECKなどが挙げられる。

関連研究

- サイドチャネル攻撃 について

デバイスの物理的な特性から情報を抜き取り、盗聴などを行おうとする攻撃手段のことである。

関連研究

- タイミング攻撃 について

サイドチャネル攻撃の一つである。暗号処理、復号処理に要する時間をもとに暗号鍵を推定しようとする攻撃手段のことである。

HermesとCの違い

- C言語の暗号化アルゴリズムは図1のようになる。
Hermesの暗号化アルゴリズムは図2のようになる。大きな違いとしては二つ挙げられる。一つは、Cでは明示的な関数宣言が必要であるが、Hermesでは必要ではないということである。もうひとつは、Hermesではローカル変数がuncomputationによって0に上書きされるのに対して、C言語では、上書きがされないということである。また、C言語とHermesは、構文が似ているためC言語を理解している人にとってHermesは理解がしやすい。

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <inttypes.h>

#define _STDC_FORMAT_MACROS
#include <inttypes.h>

void rc5_F(), rc5_B();
void main_F(), main_B();

void rc5_F(uint32_t ct[], uint32_t S[])
{
    {
        uint32_t A = 0;
        uint32_t B = 0;

```

```

A ^= ct[0]; ct[0] ^= A; A ^= ct[0];
B ^= ct[1]; ct[1] ^= B; B ^= ct[1];
A += S[0];
B += S[1];
{ int32_t i = 2;
  int32_t i_end = 1024;
  while (i != i_end)
    {
      A ^= B;
      { int tmp_ = B & 0x1f;
        A = ((A << tmp_) | (A >> (32 - tmp_))) & 0xffffffff;
        tmp_ = 0; }
      A += S[i];
      B ^= A; A ^= B; B ^= A;
      i++;
    }
}

```

```

ct[0] ^= A; A ^= ct[0]; ct[0] ^= A;
ct[1] ^= B; B ^= ct[1]; ct[1] ^= B;
if (B != 0)
    fprintf(stderr, "B not zero at end of block starting at line 3\n");
if (A != 0)
    fprintf(stderr, "A not zero at end of block starting at line 3\n");
}
}
void rc5_B(uint32_t ct[], uint32_t S[])
{
    {
        uint32_t A = 0;
        uint32_t B = 0;
        ct[1] ^= B; B ^= ct[1]; ct[1] ^= B;
        ct[0] ^= A; A ^= ct[0]; ct[0] ^= A;
        { int32_t i = 1024;

int32_t i_end = 2;
while (i != i_end)
    {
        i--;

```

```

    B ^= A; A ^= B; B ^= A;
    A -= S[i];
    { int tmp_ = B & 0x1f;
      A = ((A >> tmp_) | (A << (32 - tmp_))) & 0xffffffff;
      tmp_ = 0; }
    A ^= B;
}
}
B -= S[1];
A -= S[0];
B ^= ct[1]; ct[1] ^= B; B ^= ct[1];
A ^= ct[0]; ct[0] ^= A; A ^= ct[0];
if (B != 0)
    fprintf(stderr, "B not zero at end of block starting at line 3\n");
if (A != 0)
    fprintf(stderr, "A not zero at end of block starting at line 3\n");
}

```

```

void main_F()
{
}
void main_B()
{
}
int main(int ac, char **av)
{
    if (ac>1 && strcmp(av[1], "-r")==0) main_B();
    else main_F();
    exit(0);
}

```

図1 C言語で記述したRC5

```
rc5 (u32 ct[1024], u32 S[1024])
{
u32 A, B;
A <-> ct[0]; B <-> ct[1];
A += S[0]; B += S[1];

for(i=2; i<1024){
A ^= B; A <<= B; A += S[i];
B <-> A;
i++;
}
ct[0] <-> A; ct[1] <-> B;
}
main()
{
}
```

図2 Hermesで記述したRC5

今後の課題

- Hermesの構文について理解し、新たな暗号化アルゴリズムを考案したり、既存の暗号化アルゴリズムを改善する必要がある。また、Janusについて理解し、Hermesの利点について理解する。

まとめ

- 今回はHermesの実行環境を構築し、文献[1]に記載されている軽量暗号アルゴリズムの一例を記述した。さらに、C言語でも同じプログラムを記述し、両者の違いを知った。

参考文献

- 1] Mogensen, Torben Ægidius, Hermes: A language for lightweight encryption. In Andrei Voronkova Nikolaj Bjrner, Irina Virbitskaite, editor, Reversible Computation, pp.243-251, Cham, 2019. Springer International Publishing.
- [2] CRYPTREC 暗号技術ガイドライン (軽量暗号), <https://www.cryptrec.go.jp/report/cryptrec-gl-2003-2016jp.pdf>