

進捗9/28

- 一般化が必ずしも良いわけではない
- テーマの解釈

発表について

- 全体的にわからなくても部分的に答えることは重要

進捗10/4

- 要旨の作製
 - はじめにを簡潔に

中間の質問

- 目的が、このアルゴリズムを提案すること？目的がどんなもの？
- それぞれについて考えるの？統一したアイデアはないの？
- こういう横断した考えはないの？
- 一般的な考えがあってここに当てはまるのか？
- 探索は最後に番兵をいれりと改善できるけど、今回はできなかった？
- 計算量は改善できないけど、時間は解決できるんじゃないの
- 番兵があってもなくても戻る
- 可逆だから番兵が必要なのか
 - 可逆制約での影響なし
- この研究課題はなんですか？
- 知見を深めるは課題にならないんじゃないの？
- 線形と木構造では、どう問題に違いがあるの？
- グラフとどう違うの？それは一般的に解けそうなの？
- 問題を設定できてる？
- 単なる探索の問題なの？
- なにが課題なの？
- なにを解決したいの？
- トレードオフとはなに？
- 最適の定義とは？
- 発見ってなに？
- それには全体として、どんな意味があるんですか？
- 設計において、トレードオフってなに？
- 可逆計算固有の問題がどうで？それがどの状態なら理想なの？

今後の課題