

進捗管理・報告(2020/9/1)

1. 現在取り組んでいること

可逆コンピューティングの研究

2. 進捗状況

- ・可逆コンピューティングについてと、この分野で行われてきたことの調査

3. 前回からの進捗

大会発表スライドを作成しました。

<https://onedrive.live.com/view.aspx?resid=E7795D6C09BA522A!9341&ithint=file%2cpptx&authkey=!ANbQ0orYFWyNfpE>

4. 今後の課題

- ・ Analyzing Trade-offs in Reversible Linear and Binary Search Algorithms で提案されている線形探索の問題点を発見し、改善案を提案する。
- ・ ROOPL の環境を構築する
- ・ ROOPL で木構造の可逆深さ優先探索アルゴリズムを再現する
- ・ 木構造の幅優先探索に、深さ優先探索と同じ考え方を適用できるかどうか確かめる
- ・ 木構造の観点からより一般的な考察を述べる