

進捗管理・報告(2021/3/18)

1. 現在取り組んでいること

- 可逆コンピューティング
- ー可逆アルゴリズム

2. 進捗状況

- ・可逆コンピューティングについてと、この分野で行われてきたことの調査
- ・可逆アルゴリズムの調査

3. 前回からの進捗

- ・ New Reversible Computing Algorithms for Shortest Paths Problem
[New Reversible Computing Algorithms for Shortest Paths Problem](#) を調査

4. 今後の課題

New Reversible Computing Algorithms for Shortest Paths Problemを引き続き調査

- ・ 7行目の0クリアせずに、差をゴミとして扱った場合
- ・ たどったか、たどっていないか(フラグを1ビット各ノードで保存しておく)
- ・ 無限を覚えるコスト → 最初にトラバースしてノードの最大値を最初に割り当てる
- ・ preが変わるときに、元々のpreが保持する値と、エッジの値の差をとる
(直前の値と直後の値：移動前が一意にわかる)